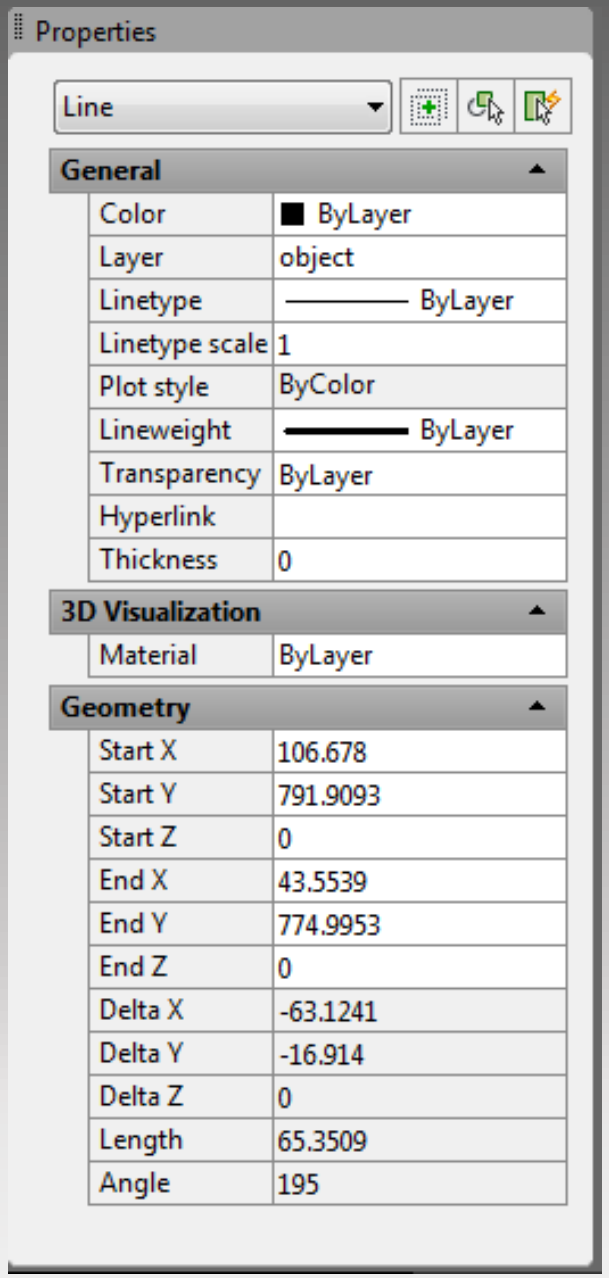
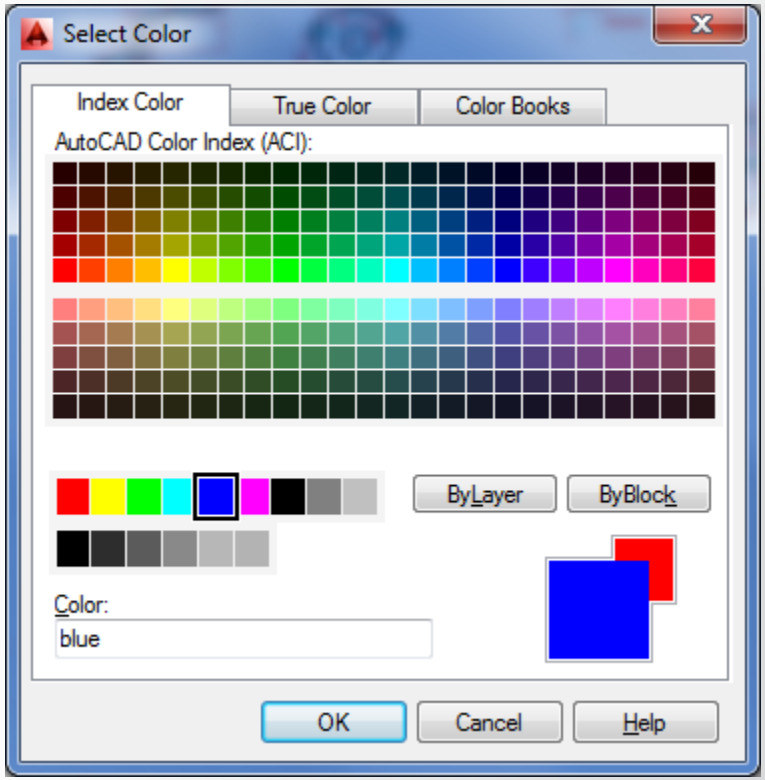
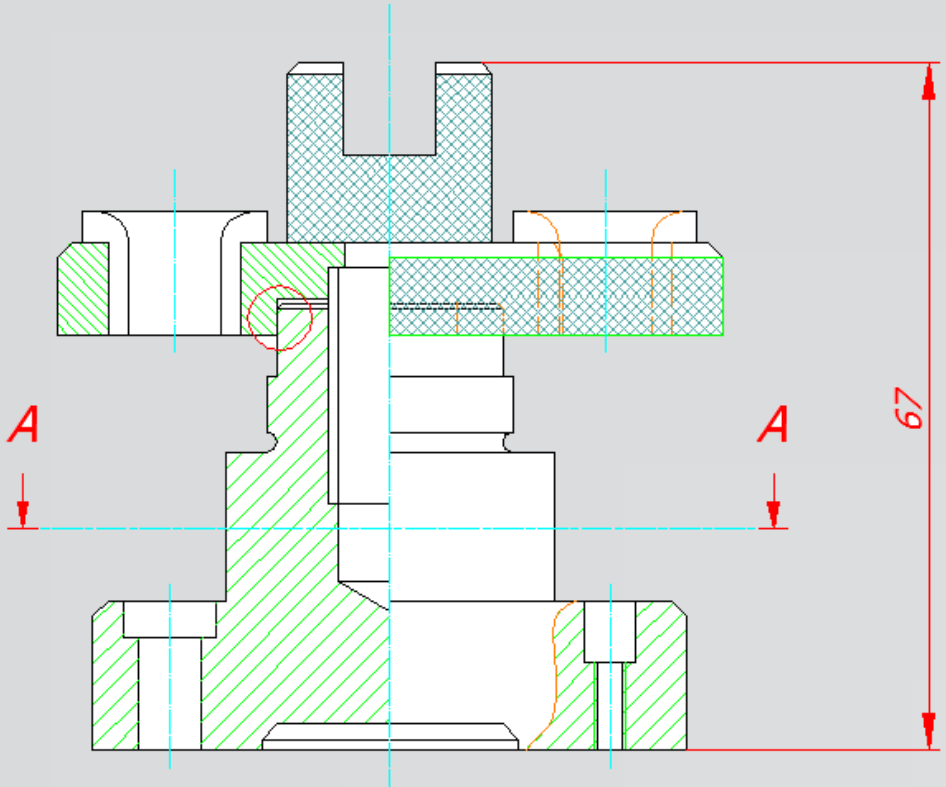


Object Properties

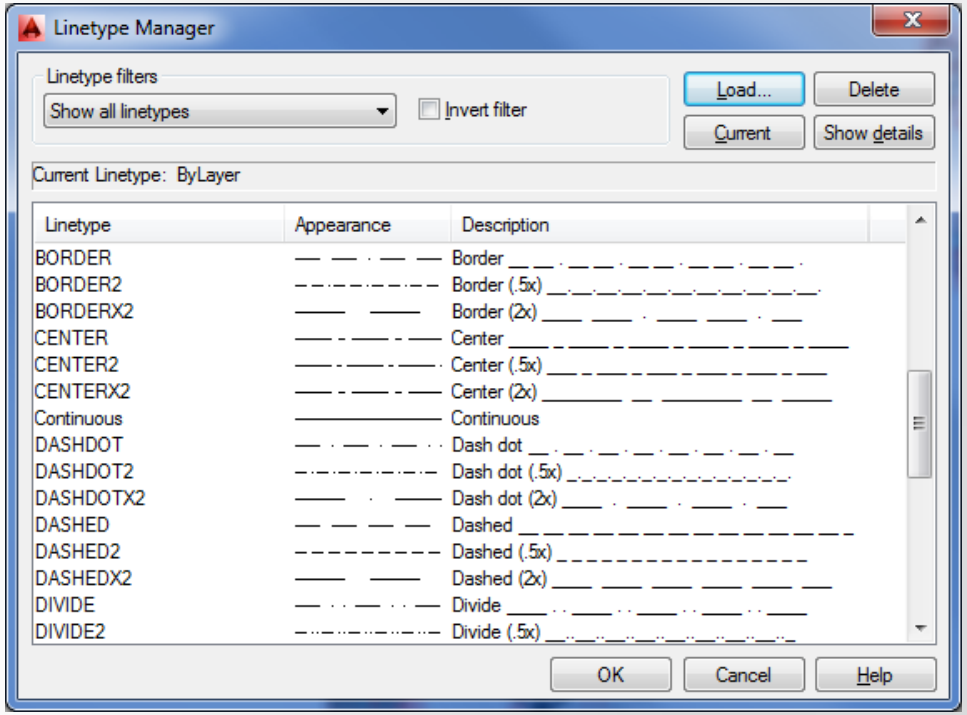
COLOR → Warna Entitas



- Untuk memudahkan dalam membedakan entitas atau untuk pengelompokan *object*.

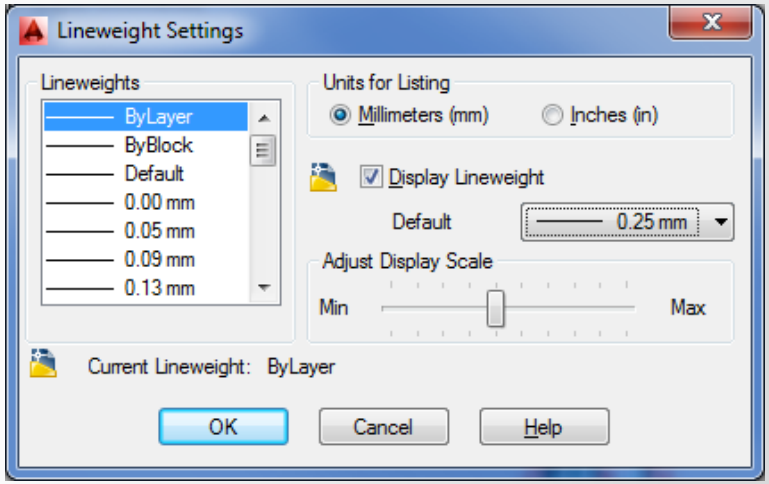


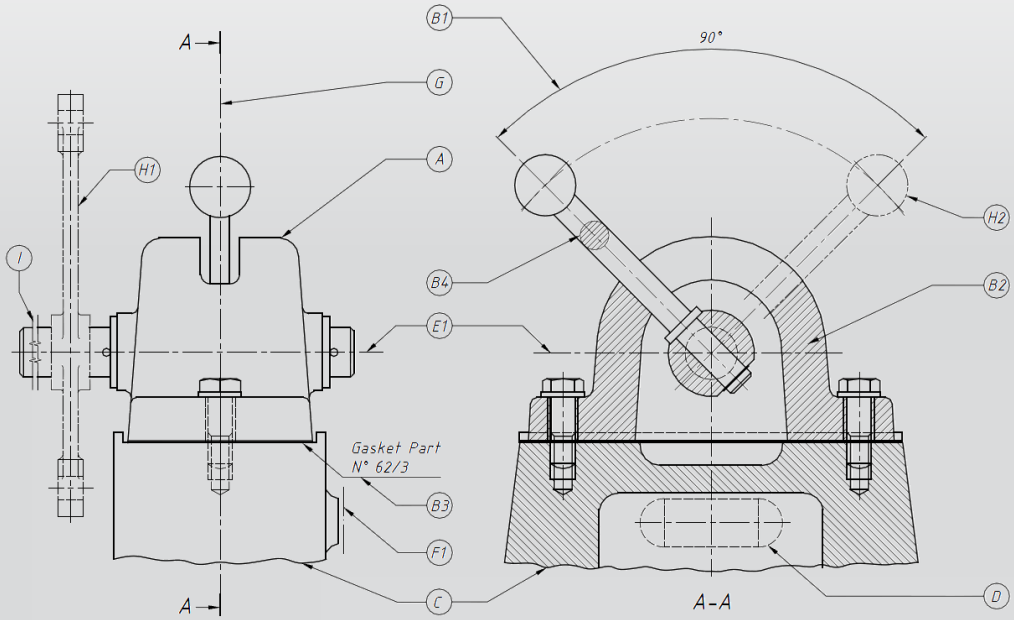
LTYPE (Linetype)→ Jenis Garis



- Jenis garis bermacam-macam sesuai dengan kegunaannya. Misal: *Continuous* untuk garis profil benda dan *CENTER* untuk garis sumbu.

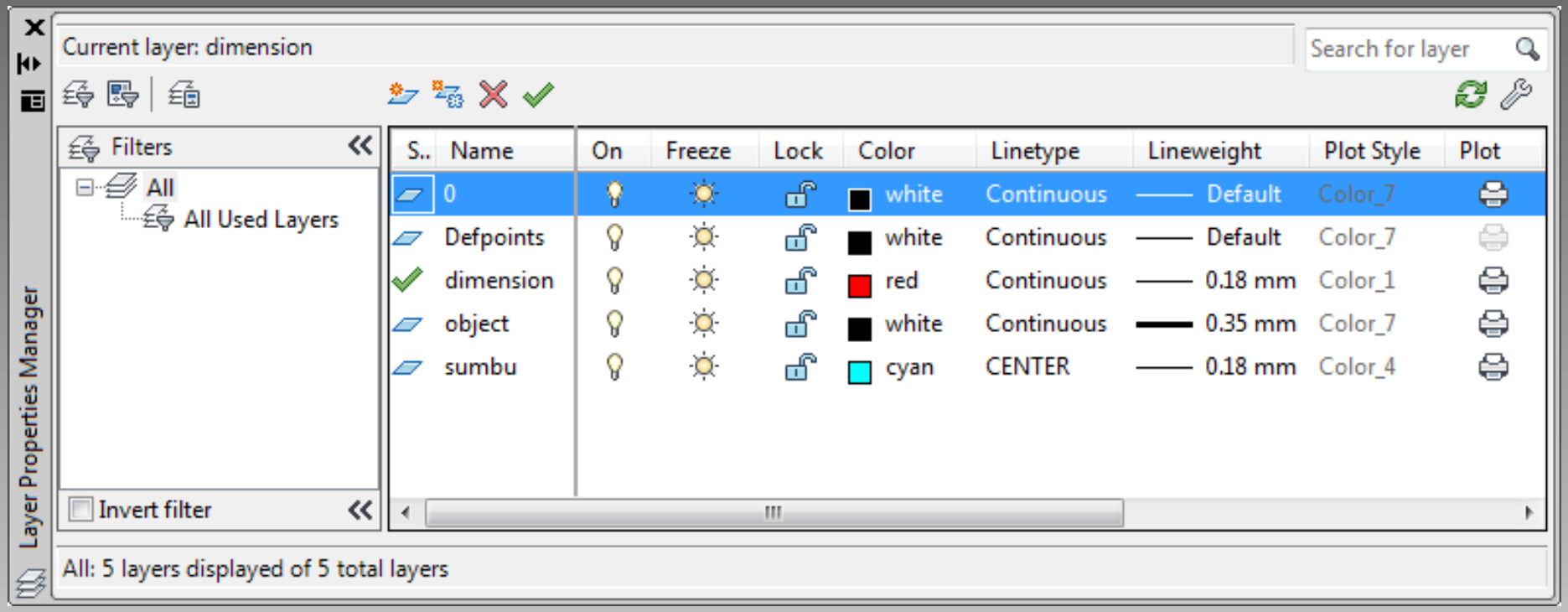
LINEWEIGHT (Tebal Garis)





- Ketebalan garis pun disesuaikan dengan jenis garis pada gambar.

Layer Manager



LAYER

Layer merupakan “lapisan-lapisan” untuk mengelompokkan entitas dalam gambar. Sebuah layer dapat dibuat khusus di mana warna, jenis garis, tebal garis dan cara pencentakan dapat ditentukan sekaligus. Layer sangat berguna untuk gambar yang kompleks.